



Bureau Des Sports de Supélec
Plateau de Moulon
91192 Gif-sur-Yvette
Tel : 01-60-19-31-56 / bds-gif@supelec.fr

Gif sur Yvette, le 4 Décembre 2011

INFORMATIONS SIXTE 2012

Ce document vous présente le Sixte 2012, organisé par le Bureau Des Sports de Supélec, qui aura lieu le Samedi 4 Février 2012. Comme les éditions précédentes, il se déroulera à Clairefontaine. Une visite 3D du site vous est proposée à l'adresse: <http://www.fff.fr/presentationfff/ctnfs/533782.shtml>
Veillez lire ce document intégralement, il est une aide pour votre inscription. Vous y trouverez également un planning de la journée. Si vous avez des questions, vous pouvez contacter notre contact école Romain Bruneau : romain.bruneau@supelec.fr

INSCRIPTIONS DES EQUIPES

Le fichier d'inscription est disponible sur notre site Internet www.bds.supelec.fr
- Rubrique Evénements – Sixte. Pour inscrire votre équipe, il faut envoyer la
fiche d'inscription dûment remplie et le chèque à l'adresse suivante :

Association Sportive de Supélec
Plateau du Moulon
91192 Gif-sur-Yvette Cedex

- **Les équipes seront considérées comme effectivement inscrites à la réception du chèque.**
- Le prix est de 18€ par personne. Ce prix comprend les frais d'inscription, le T-shirt, plus le repas qui sera proposé à chaque participant.
- Le nombre de joueurs est limité à 12 par équipe.
- Pour des raisons logistiques, nous ne pouvons inscrire plus de 32 équipes. Afin d'éviter tout désistement de dernière minute, toute inscription est définitive. Aucun remboursement ne sera effectué suite à un désistement.
- Les équipes qui auront envoyé leur chèque en retard, ou dont le chèque arrivera en retard à cause de la poste ou d'un quelconque contre temps ne pourront pas participer, et leur chèque sera détruit.
- A la réception du chèque, nous vous enverrons un mail pour vous confirmer votre inscription.

INFORMATIONS GENERALES ET DEROULEMENT DE LA JOURNEE

- Tous les joueurs sont attendus à **8h00** très précises au Centre Technique National de Clairefontaine (voir la section accès au site). Vous pourrez vous garer sur le parking réservé aux visiteurs. En arrivant, présentez-vous d'abord à la tente à côté des terrains pour récupérer le pack d'accueil (T-shirts, tickets repas, eau, programme de la journée). Ensuite vous serez conduits aux vestiaires pour vous permettre de vous changer rapidement. Enfin, il ne vous restera plus qu'à vous échauffer sur les terrains du tournoi avant que les matchs ne commencent (il est interdit d'aller sur les autres terrains que ceux du tournoi). Nous ne fournissons pas de ballons pour l'échauffement, pensez à en apporter.
- Les matches débutent à **9h10**, nous insistons sur le fait qu'aucun retard ne sera toléré : l'équipe en retard sera déclarée forfait pour le match. Merci d'amener, dans la mesure du possible votre propre jeu de maillots (des chasubles seront cependant disponibles dans le cas échéant).
- Les matches auront lieu sur des terrains synthétiques de qualité, **les crampons en fer sont par conséquent interdits**. Pensez à prendre les chaussures qui vous conviennent le mieux sur cette surface comme des moulés par exemple.
- Du point de vue de la sécurité, une unité mobile de premiers secours sera présente tout au long de la journée, prête à intervenir si nécessaire.

Programme prévisionnel :

08h00 : Accueil et ouverture des vestiaires

09h10 - 13h00 : Matches de poules

13h00 - 14h00 : Déjeuner (*panier repas offert avec l'inscription*)

14h00 - 17h30 : Phase finale et consolante

18h00 : Remise des prix et cocktail

Les visites du site de Clairefontaine sont prévues à 13h30 et à 16h30.

Les inscriptions (50 places par visite) auront lieu à la régie 1h avant.

*Toute la journée, venez vous faire prendre en photo avec votre équipe à côté de la **coupe du monde** pour garder un beau souvenir de cette journée. Les photos vous seront envoyées par mail à la fin du tournoi.*

Une cafeteria sera également ouverte tout au long de la journée.

REGLEMENT DU TOURNOI

- Les matches se jouent en une fois 15 minutes.
- Il appartient à l'arbitre de décider si les coups francs se jouent direct ou indirect et si le joueur doit attendre le coup de sifflet avant de jouer
- **Les hors-jeu ne sont pas comptabilisés.**
- Sur une passe en retrait au pied, le gardien ne peut pas prendre le ballon à la main.
- Sur les sorties, on remet la balle en jeu à la main sauf pour les dégagements du gardien, auquel cas celui-ci est libre de dégager au pied.
- **Les tacles sont interdits.** Tout tacle ou faute grave sera pénalisé d'une suspension de 2 minutes. Les organisateurs et les arbitres se réservent le droit d'expulser des joueurs d'un match ou de tout le tournoi en cas de comportement anti-sportif.
- Les décisions des arbitres sont indiscutables. Toute contestation peut se voir sanctionnée d'une expulsion du match.
- En cas d'expulsion d'un match, libre à l'arbitre d'interdire de décider si oui ou non le joueur est autorisé à jouer le match suivant.
- Le classement a l'issue des matchs de poule se fera en fonction de ces critères, pris par ordre de priorité décroissant :
 - le nombre de points
 - le goal-average
 - le nombre de buts marqués
 - le goal-average particulier
- Phase finale et consolante se déroulent par élimination directe à partir des 8^{ème} de finale.
- En cas d'égalité, il y aura une séance de tirs au but où la meilleure équipe sur trois tirs l'emportera, puis on passera à la mort subite si les équipes ne se sont toujours pas départagées.

- Les matches seront arbitrés par des arbitres professionnels qui seront au courant des règles spécifiques du tournoi.
- Merci de consulter le programme qui vous sera donné et de vous tenir à proximité du terrain sur lequel vous devez jouer un peu avant l'horaire indiqué, afin de faciliter les transitions entre les matches. Une équipe en retard pourra être déclarée forfait pour ce match.
- Pour maintenir une bonne fluidité dans le déroulement du tournoi, merci de libérer les terrains dès que vous avez fini de jouer et de permettre au match suivant de commencer le plus rapidement possible.
- **IL EST STRICTEMENT INTERDIT DE JOUER OU DE S'ÉCHAUFFER SUR LES AUTRES TERRAINS A PROXIMITÉ.**
- Merci de jeter vos débris dans les poubelles à disposition autour des terrains.

Le tournoi assure que chaque équipe jouera un minimum de 4 matchs, sauf imprévu. En effet les phases de poules assurent 3 matchs par équipe, et les phases finales et consolantes assurent au moins un match supplémentaire.

PLAN DU SITE DE CLAIREFONTAINE



ACCES A CLAIREFONTAINE

**Centre Technique National Fernand-Sastre
Domaine de Montjoye
78120 Clairefontaine-en-Yvelines**

Accès SNCF :

Gare Montparnasse, direction Rambouillet. Puis taxi jusqu'à Clairefontaine.

Accès RER :

RER ligne B (Châtelet-les-Halles), direction Saint-Rémy-les-Chevreuse. Puis prendre le taxi jusqu'à Clairefontaine.

Accès route (depuis Paris) :

- Autoroute A10 (Pont de Sèvres)
Soit direct, soit via l'Autoroute A6 (Porte d'Orléans), sortie Dourdan puis direction Rambouillet par la Départementale D27.
Dans le village de Clairefontaine, tourner au feu à droite, direction CTN Fernand-Sastre.
- Triangle de Rocquencourt, prendre la Nationale 10 puis direction Rambouillet puis Clairefontaine.



Pour vous permettre de mieux aborder le tournoi, nous vous conseillons d'imprimer le présent document.

Rendez-vous le 4 février à Clairefontaine à 8h00 précises à la tente d'accueil.

Bon tournoi et bonne chance à tous !

Nous remercions nos partenaires



MAZARS



**KLEE
GROUP**